כתבו בקצרה את באילו עקרונות תכנות השתמשתם במהלך המבחן.

השתמשתי במספר עקרונות בהם:

עקרונות בסיסיים של תכנות מונחה עצמים כמו ירושה, פולימורפיזם והסתרה

בנוסף השתמשתי בעקרונות כמו design patterת במחלקה של הבוחן single tone

ובמטודת הobserver

התוספות אותן עשיתי בפרוייקט הן:

במחלקה CLI תוספת של פקודה

במחלקה SERVER תוספת של שני אובייקטים StatObj and ServerStatus

כאשר אובייקט אחד מכיל את הנתונים והאובייקט השני מבצע את השמירה לקובץ

במחלקה HANDLEREQUEST אליו מועבר אובייקט STATOOBJ כארגומנט מבוצעים עדכונים של כלל הפרמטרים

בנוסף נכתבו שני אובייקטים כפי שפורט לעי"ל